デジモン

ペンデュラムエックス

PENDULUM X

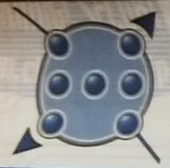
©BANDAI 2003
BANDAI 2003 MADE IN CHINA

取扱説明書

これが新機能だ!!

驚愕の新コマンド入力「ペンデュラム+XAIシステム」

ペンデュラムエックスでは、本体を振ることを“ペンデュラム”すると表現するぞ！
トレーニングやバトルをするときに本体をペンデュラムしてデジモンに攻撃の指示が可能だ！
そして、デジタルサイコロの「XAI（X-Antibody Indicator）」システムを使うことで、ペンデュラムで入力したデジモンの攻撃パターンを更にパワーアップさせることができるぞ！



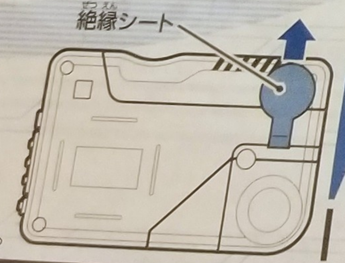
XAI――本体に搭載した7つのランプを「XAI」と呼びます。
X-CAST――XAIを使用してデジタルサイコロを振ることを「X-CAST」と呼びます。

新しいトレーニング「クエスト」

XAIを使用したデジタルスゴロク「クエスト」でデジモンに実戦トレーニングをさせることができるぞ！

出現する敵デジモンを倒すことで、デジモンに与えることのできる新しいエサを入手することが可能だ！

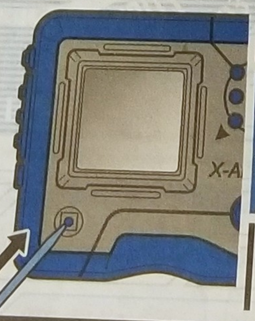
初めに…デジモン誕生の準備



本体裏面の絶縁シートを抜きます。

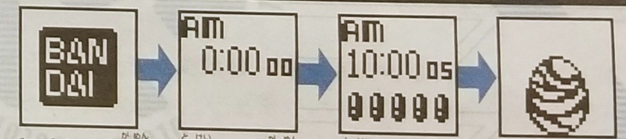
リセット操作

リセットボタンを細い棒などで押します。
※リセットボタンは、とがった棒や鉛筆、シャープペンの芯などで強く押さないでください。
破損する恐れがあります。



時計のセット

●Bボタンを押して時計セット画面にします。
まず、Aボタンで「AM」（午前）か「PM」（午後）を選択しBボタンで決定します。
次に「時間」をAボタンで選択し、Bボタンで決定します。
同じように「分」もAボタンで選択し、Bボタンで決定します。
入力したい時刻がセットできたらCボタンを入力してください。
●時計がスタートし、画面にデジタマが表示されます。
デジタマが割れてデジモンが誕生するのを待ちましょう。



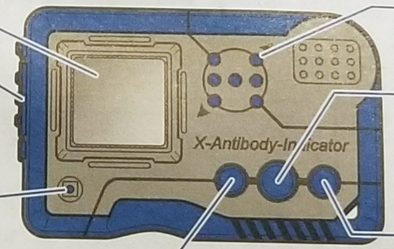
バンダイマーク画面　時計セット画面　時計セット完了　デジタマ

※時計をセットしないとデジタマは現れません。
※デジモンが誕生するまでは時計・リセット以外の操作はできません。

デジモン誕生!

時計を合わせたら、約1分後にキミのデジモンが誕生するぞ!!

各部の名称



液晶画面

コネクタ
●ペンデュラムエックス同士を接続する時に使用します。

リセットボタン

Aボタン（選択）
●各コマンドを選択する時に使用します。

※約3分間ボタン操作をしないと省電力のため画面が消えますが、A・B・Cボタンのいずれかを押すと画面が復帰し、通常画面に戻ります。

XAI
●デジタルサイコロの出目を表示します。

Bボタン（決定）
●選択した各コマンドを決定する時
●通常画面で時計を表示する時に使用します。

Cボタン（キャンセル）
●各コマンドをキャンセルする時に使用します。

ペンデュラムのしかた

図のように正しく持って、矢印の方向にペンデュラムしてください。

⚠ 注意

保護者の方へ　必ずお読みください。

●コイン電池（CR2032）、電池ぶた、ねじなどの誤飲事故（特に3才未満のお子様）に注意してください。
●商品を使用して人をつついたり、たたいたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
●LEDの光の点滅を見続けないでください。気分が悪くなったりするおそれがあります。
●電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください。
●万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。
ひふや服についた時は水で洗ってください。
●コイン電池（CR2032）の交換は保護者の方が行ってください。
●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池を混ぜて使わないでください。
●＋－（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
●ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。

くわしくは

故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、ぬらしたりしないでください。

対象年齢7才以上

〈使用上の注意〉
●故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、接続部を濡らしたりしないでください。
●製品によって、音の大小に多少の差があります。
●セットされている電池はテスト用です（電池は本商品の価格には含まれていません）。
●セットしたらコイン電池（CR2032）1個（別売り）を交換してください。
画面が見えにくくなったら、接続中に本体を無理に動かさないでください。
●接続部を強く押したり、

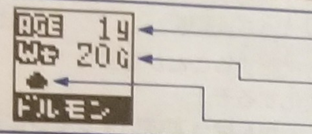
●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になるところでの使用、保管はさけてください。
●本体を振るときは、物にぶつけながら振らないでください。
●電池交換の際は、ネジにあったドライバーを使ってください。
●ブリスター（透明カバー）は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。

バンダイお客様相談センター
（関　東）柏市豊四季241-22　〒277-8511　☎04-7148-7571
（関　西）大阪市北区豊崎4-12-3　〒531-0072　☎06-6375-5050
（中　部）名古屋市昭和区御器所3-2-5　〒466-0051　☎052-872-0371
●電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時

BANDAI デジモンウェブ DIGIMON ETERNET COMMUNICATION
「インターネットでデジモン情報をチェックしよう!」
バンダイデジモンウェブアドレス
http://www.digimon.channel.or.jp/

デジモンコマンド

デジモンコマンドをＡボタンで選択しＢボタンで決定します。
その後ＡボタンかＢボタンを押すと各ステータス画面を見ることができます。



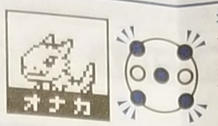
年齢：デジモンの年齢を表します。
ギガ：デジモンの体重を表します。
世代：？？？

レベル：
デジモンの成長段階を表します。
ヨウネン（幼年期Ⅰ・Ⅱ）
セイチョウ（成長期）
セイジュク（成熟期）
カンゼン（完全体）
キュウキョク（究極体）

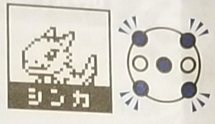
属性：
デジモンの属性を表します。
Vi（ウィルス）
Da（データ）
Va（ワクチン）
※属性が表示されないデジモンも存在します。

バトル：
通信バトルが可能かどうか表します。
可能な場合は○、不可能な場合は×で表示されます。

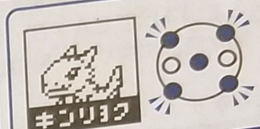
ジョグレス：
ジョグレスが可能かどうか表します。
可能な場合は○、不可能な場合は×で表示されます。



オナカ：
デジモンの満腹度を表します。
ＸＡＩが消えているところからスタートし、エサを与えて満腹度があがると点滅が始まります。
ＸＡＩが点滅せずに点灯するとデジモンは満腹になります。

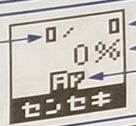


シンカ：
デジモンが進化のためにためるエネルギーを表します。
ＸＡＩが消えているところからスタートし、エネルギーがたまり始めると点滅が始まります。
ＸＡＩが点滅せずに点灯すると進化のエネルギーが最大になり、もうすぐ進化することがわかります。
※進化のエネルギーが最大になっても育て方によっては進化できない場合があります。



キンリョク：
デジモンの筋力を表します。
ＸＡＩが消えているところからスタートし、トレーニングなどで筋力があがると点滅が始まります。
ＸＡＩが点滅せずに点灯するとデジモンの筋力はＭＡＸになり一番力を発揮することができます。

Ｘ－レベル：
デジモンがパートナーにどれだけ忠実かを表します。
ＸＡＩの点灯している数が多いほどパートナーに忠実になります。
逆に忠実でない場合はわがままが多くなります。



バトル回数：バトルした回数を表します
勝率：トータルのバトル勝率を表します。
タイプ：デジモンのタイプを表します。
Ar（人工的）・No（普通）・Wi（野性的）

勝利数：バトルに勝利した回数を表します。

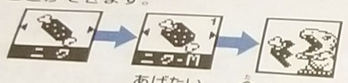
ポイント！ オナカ・キンリョクは時間がたつと減っていくので注意しよう。
Ｘ－レベルはデジモンのお世話をきちんとすれば上がっていくぞ。

その時はデジモンの状態を「デジモン」コマンドでチェックして、各コマンドでお世話をしてあげよう。
●デジモンが画面に表示されている「通常画面」でＡボタンを入力すると各コマンドが選択できる「コマンド選択画面」が順番に表示されるぞ。
■君のお世話のしかたでデジモンがどんどん進化するぞ！

ショクジコマンド

ショクジコマンドをＡボタンで選択しＢボタンで決定します。
その後ＡボタンかＢボタンを押すとデジモンに与えられるエサが表示されます。エサをＡボタンで選択し、Ｂボタンで決定するとデジモンに与えることができます。

●「ニク」と「プロテイン」は最初から持っていますが、それ以外のエサはトレーニングコマンドのクエストで入手することができます。



あげたい エサを選んで…　食べさせよう！

名称	アイコン	効果
ニク	ニク	オナカUP
プロテイン	プロテイン	筋力UP
ニク-M	ニク-M	オナカ中UP
ニク-L	ニク-L	オナカ大UP
プロテイン+	プロテイン+	筋力大UP

名称	アイコン	効果
STR-MAX	STR-MAX	筋力MAX
アクアオーブ	アクアオーブ	オナカ大UP 筋力大UP
メタルアップ	メタルアップ	オナカ大UP 筋力大UP
スカイウイング	スカイウイング	オナカ大UP 筋力大UP

●他の種類のエサも手に入れることができるぞ！いろいろ探してみよう！

ポイント！ ニクとプロテインはいくら食べさせても無くならないが、他のエサはそれぞれ3個までしか持てず、デジモンに与えると1つずつ減っていくぞ。食べさせたエサの種類や数によって、デジモンの進化が変わるんだ！

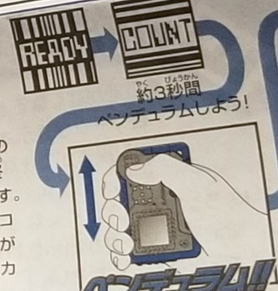
トレーニングコマンド

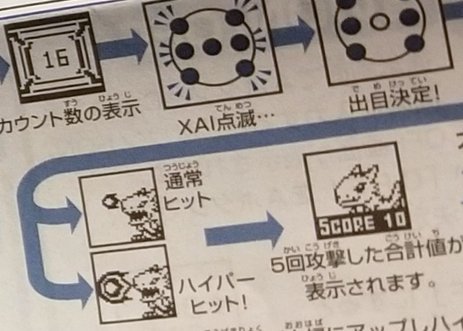
トレーニングコマンドをＡボタンで選択、Ｂボタンで決定したら、トレーニング選択画面が表示されます。

トレーニング選択画面

トレーニング

●「トレーニング」をＡボタンで選択、Ｂボタンで決定すると「READY」と表示され、カウント音が鳴ります。
カウント音が止まると「COUNT」と表示されるので3秒間ペンデュラムしてください。3秒後、入力終了音とともにペンデュラムカウント数が表示されます。
●ペンデュラム入力が終わるとＸＡＩシステムが点滅し始めサイコロの出目を決定する「Ｘ－ＣＡＳＴ」がスタートします。点滅が終わると「Ｘ－ＣＡＳＴ」の結果がランダムに決定され、結果カウント数が点灯します。
ペンデュラムしたカウント数と「Ｘ－ＣＡＳＴ」のカウント数によって攻撃が4段階に変化します。
※ＸＡＩシステムが点滅している間にＢボタンを入力するとＸＡＩシステムのカウントをキャンセルすることができます。





ポイント！ Ｘ－ＣＡＳＴのカウント点灯数が多ければ攻撃力が大幅にアップしハイパーヒットが出る事もあるが、少ないと大幅にダウンして通常攻撃しか出ないこともあるぞ！
ペンデュラム入力がうまくできても「Ｘ－ＣＡＳＴ」は時の運で決定される。運が良ければすさまじい攻撃を繰り出すが、悪いと逆に攻撃力がダウンしてしまうこともある。注意しよう！

クエスト

●「クエスト」をＡボタンで選択、Ｂボタンで決定すると、マップの残りマス数が表示されます。
残りマス数表示でペンデュラムを行うとＸ－ＣＡＳＴがスタートし、出目が決定されます。出目の数だけマップのマスが進み、止まったマス目では敵デジモンが出現します。
●敵デジモンが出現した状態でＢボタンを入力すると「READY」と表示されます。トレーニングと同様にペンデュラム入力とＸ－ＣＡＳＴを行いコマンド入力を行うと、敵デジモンとのバトルが始まります。
●どちらかのＨＰがゼロになるまでバトルを行い、ＨＰの残っていたほうが勝利になります。バトルに勝利すると、再び残りマス数表示になり、次のマス移動を行うことができます。バトルに負けると通常画面に戻ります。

ポイント！
●成長期以上の敵を倒すとアイテムを入手できるぞ！
●マップのマスは100マスまであるぞ！
●100マス目には最強のボスデジモンが出現する！　がんばって倒そう！！

3 デジモンを育てよう!!(2)

トイレコマンド

トイレ

トイレコマンドをAボタンで選択、Bボタンで決定するとデジモンのウンチを片付けられます。

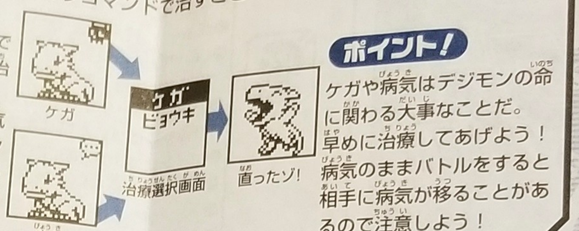
ポイント! ウンチは早めに片付けて清潔にしてあげよう！

チリョウコマンド

チリョウ

デジモンは病気になったり、バトルで負けるとケガをする場合があります。
病気やケガはチリョウコマンドで治すことができます。

●チリョウコマンドをAボタンで選択、Bボタンで決定すると治療選択画面が表示されます。
ケガの場合は「ケガ」を、病気の場合は「ビョウキ」をAボタンで選択、Bボタンで決定すると治療が行われ、デジモンが回復します。

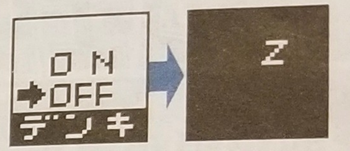


ポイント! ケガや病気はデジモンの命に関わる大事なことだ。早めに治療してあげよう！
病気のままバトルをすると相手に病気が移ることがあるので注意しよう！

デンキコマンド

デンキ

デジモンが寝たらデンキコマンドをAボタンで選択、Bボタンで決定して電気を消してあげましょう。
「ON」か「OFF」をAボタンで選択、Bボタンで決定します。

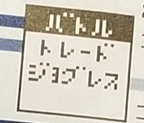


ポイント! デジモンは寝ることが大切だ。寝たらしっかり電気を消して寝かしてあげよう！
デジモンが寝るときに電気を消してあげないとデジモンが朝寝坊になってしまうぞ！

コネクトコマンド

コネクト

2台のペンデュラムエックス本体をつないでバトルやエサのトレード（交換）、ジョグレスをする時に使います。
コネクトコマンドをAボタンで選択し、Bボタンで決定すると、コネクト選択画面が表示されます。

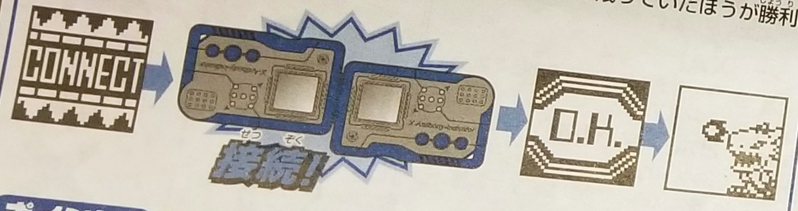


コネクト選択画面

バトル

バトル トレード ジョグレス

●「バトル」をAボタンで選択、Bボタンで決定すると「READY」と表示され、カウント音が鳴ります。
トレーニングと同じやりかたでペンデュラムを行い、X-CASTを行います。
●コマンド入力が完了すると、「CONNECT」と表示されるので、ペンデュラムエックスの本体同士を接続させ、Bボタンを押します。
通信が成功すると画面に「OK」と表示されバトルがスタートします。
どちらかのHPがゼロになるまでバトルを行い、HPの残っていたほうが勝利になります。



ポイント! 相手をハイパーヒットで倒すと、ご褒美としてエサを手に入れることができるぞ！

トレード

バトル トレード ジョグレス

●「トレード」をAボタンで選択、Bボタンで決定するとエサ選択画面が表示されます。
相手に渡したいエサをAボタンで選択、Bボタンで決定すると「CONNECT」と表示されます。
●ペンデュラムエックスの本体同士を接続させ、Bボタンを押します。
通信が成功すると画面に「OK」と表示され、エサの交換を行います。

ジョグレス

バトル トレード ジョグレス

●「ジョグレス」をAボタンで選択、Bボタンで決定すると、「JOGRES」と表示されます。
●ペンデュラムエックスの本体同士を接続させ、Bボタンを押します。
通信が成功すると画面に「OK」と表示されジョグレスがスタートします。

通信の注意

※「CONNECT」「JOGRES」の表示中にCボタンを押すとコネクト選択画面に戻ります。
※「OK」が表示される前に本体を離すと正常に通信できない場合があります。
※「OK」が表示されない場合は、再度Bボタンを押してください。「ERROR」が表示された時は、再度接続し直してからBボタンを押してください。
※「OK」が表示された後は、本体同士を離してもかまいません。
※電池がなくなってくるとうまく通信できない場合があります。
※ジョグレスで「MIS MATCH」と表示された場合はジョグレスできません。
※ペンデュラムエックス以外のデジモン携帯機とは通信できません。

サイコロコマンド

サイコロ

XAIシステムでサイコロ遊びをすることができます。

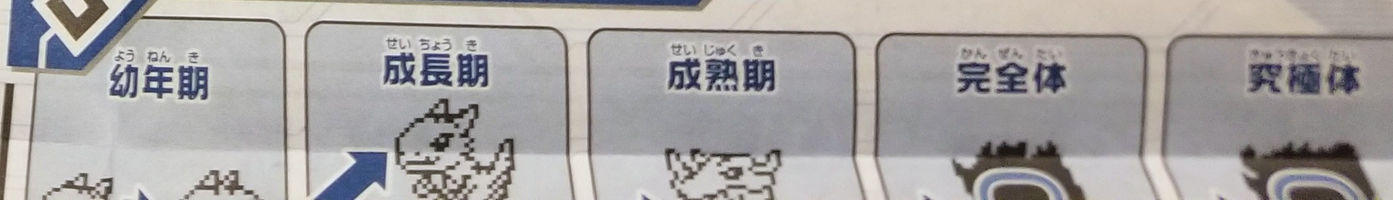
●サイコロコマンドをAボタンで選択、Bボタンで決定すると、「READY」と表示されます。
「READY」表示画面で本体をペンデュラムするとX-CASTがスタートし、サイコロをスタートさせることができます。
Cボタンを押すと通常画面に戻ります。

4 呼び出し

デジモンのオナカが減ったりデジモンが眠った時、またはデジモンがバトルをしたくなった時に呼び出し音がなります。

ポイント! デジモンは戦うために生まれてきたデジタル生命体だ。
オナカが減った時以外に、バトルをしたい時にもキミを呼び出してくるぞ！
そんな時はクエストか通信バトルをさせて満足させてあげよう!!

5 デジモンの進化・成長段階



バトル　トレード　ジョグレス

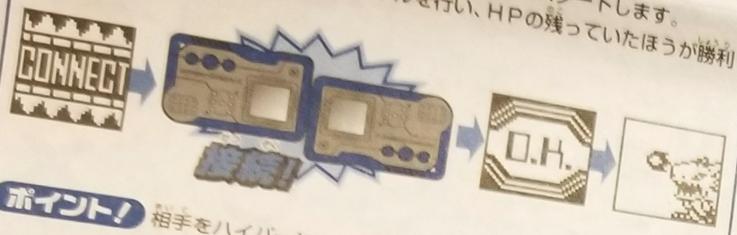
コネクトコマンドをAボタンで選択し、Bボタンで決定すると、コネクト選択画面が表示されます。

コネクト選択画面

バトル

●「バトル」をAボタンで選択、Bボタンで決定すると「READY」と表示され、カウント音が鳴ります。
●コマンド入力が完了すると、「CONNECT」と表示されるので、ペンデュラムエックスの本体同士を接続させ、Bボタンを押します。
通信が成功すると画面に「OK」と表示されバトルがスタートします。
どちらかのHPがゼロになるまでバトルを行い、HPの残っていたほうが勝利になります。

「READY」と表示され、カウント音が鳴ります。
トレーニングと同じやりかたでペンデュラムを行い、X-CASTを行います。



ポイント! 相手をハイパーヒットで倒すと、ご褒美としてエサを手に入れることができるぞ！

トレード

●「トレード」をAボタンで選択、Bボタンで決定するとエサ選択画面が表示されます。
相手に渡したいエサをAボタンで選択、Bボタンで決定すると「CONNECT」と表示されます。
●ペンデュラムエックスの本体同士を接続させ、Bボタンを押します。
通信が成功すると画面に「OK」と表示され、エサの交換を行います。

ジョグレス

●「ジョグレス」をAボタンで選択、Bボタンで決定すると、「JOGRES」と表示されます。
●ペンデュラムエックスの本体同士を接続させ、Bボタンを押します。
通信が成功すると画面に「OK」と表示されジョグレスがスタートします。

通信の注意

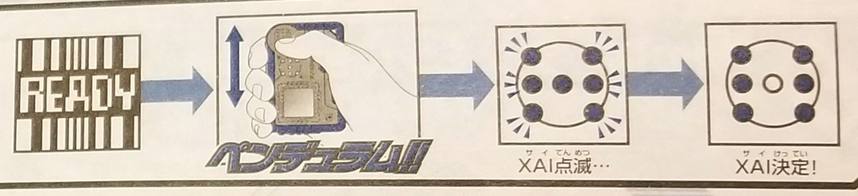
※「CONNECT」「JOGRES」の表示中にCボタンを押すとコネクト選択画面に戻ります。
※「OK」が表示される前に本体を離すと正常に通信できない場合があります。
※「OK」が表示されない場合は、再度Bボタンを押してください。「ERROR」が表示された時は、再度接続し直してからBボタンを押してください。
※「OK」が表示された後は、本体同士を離してもかまいません。
※電池がなくなってくるとうまく通信できない場合があります。
※ジョグレスで「MIS MATCH」と表示された場合はジョグレスできません。
※ペンデュラムエックス以外のデジモン携帯機とは通信できません。

8 サイコロコマンド

サイコロ

XAIシステムでサイコロ遊びをすることができます。

●サイコロコマンドをAボタンで選択、Bボタンで決定すると、「READY」と表示されます。
「READY」表示画面で本体をペンデュラムするとX-CASTがスタートし、サイコロをスタートさせることができます。
Cボタンを押すと通常画面に戻ります。

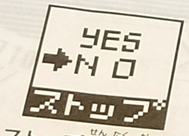


9 呼び出し

デジモンのオナカが減ったりデジモンが眠った時、またはデジモンがバトルをしたくなった時に呼び出し音がなります。

ポイント! デジモンは戦うために生まれてきたデジタル生命体だ。
オナカが減った時以外に、バトルをしたい時にもキミを呼び出してくるぞ！
そんな時はクエストか通信バトルをさせて満足させてあげよう!!

●育成の一時停止について … デジモンの育成を止めておくことができます。
通常画面でBボタンとCボタンを同時に押すと、ストップ選択画面が表示されます。
育成を一時停止したい場合は、「YES」をAボタンで選択、Bボタンで決定します。
一時停止させると画面が消えて、育成を止めることができます。
一時停止を解除したい場合は、画面が消えている状態でA・B・Cボタンのいずれかを入力してください。通常画面に戻り、一時停止が解除されます。
※育成を一時停止すると、時計も一時停止します。



ストップ選択画面

10 デジモンの進化・成長段階

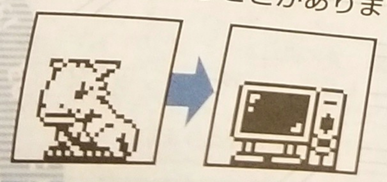
幼年期	成長期	成熟期	完全体	究極体
生まれたばかりで通信バトルはできません。	成長し、通信バトルができるようになります。	攻撃力も強くなり、ジョグレスもできるようになります。	特定の条件を満たしたときに進化します。	究極の強さを誇ります。進化するには完全体以上に条件が厳しくなります。

ポイント! デジモンをより良い進化に導くためには、マメにお世話することが重要だ！
また、食べたエサによっても進化後のデジモンが変化するぞ！
もちろんバトルの回数・勝率も重要な進化要素だ！ **がんばって強いデジモンに進化させよう!!!**

11 デジモンの最後

育て方やバトルのケガ・一撃負けや寿命が原因でデジモンが瀕死になってしまうことがあります。

●瀕死になると約1分後に死亡してしまいます。
コンピューターの表示されている画面でAボタンとCボタンを同時に入力するとデジタマが現れ、約1分後にデジモンが誕生します。



ポイント! 強いデジモンに育てることができた場合、デジモンは死ぬ前にデジタマを残してくれることがあるぞ！
そのデジタマから生まれるデジモンは、より強いデジモンが生まれるといわれているぞ！

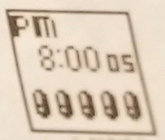
デジモンよ、よみがえれ!

デジモンが瀕死になったときに、本体をキミの願いを込めて一生懸命ペンデュラムしよう！
キミの願いがかなってデジモンがよみがえるかもしれないぞ!!

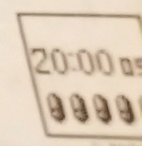
12 時計操作

時計を見たいとき

通常画面でBボタンを入力すると時計表示画面になります。
（このとき、Aボタンを押すと12時間表示か24時間表示のどちらかを選択できます）
時計表示画面でBボタンを入力すると通常画面に戻ります。



12時間表示



時間を変更したいとき

時計表示画面でAボタンとCボタンを同時に入力すると時計セット画面が表示されます。
「1.初めに … デジモン誕生の準備」と同様の操作で時間を変更して

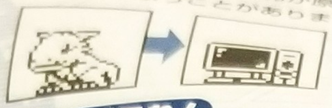
13 音のON/OFF

通常画面でAボタンとCボタンを同時に入力すると、サウンドON/OFF画面が

14 電池交換のしかた

01 デジモンの最後

●衰死になると約1分後に死亡してしまいます。
コンピューターの表示されている画面でAボタンとCボタンを同時に入力するとデジタマが現れ、約1分後にデジモンが誕生します。



ポイント！

強いデジモンに育てることができた場合、デジモンは次の新にデジタマを残してくれることがあるぞ！
このデジタマから生まれるデジモンは、より強いデジモンに進化することができる可能性を秘めているぞ！

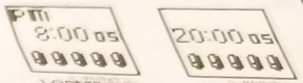
デジモンよ、よみがえれ！

デジモンが瀕死になったときに、本体をキミの願いを込めて一生懸命ペンデュラムしよう！
キミの願いがかなってデジモンがよみがえるかもしれないぞ！！

育て方やバトルのケガ、喧嘩や寿命が原因でデジモンが瀕死になってしまうことがあります。

04 時計操作

時計を見たいとき	通常画面でBボタンを入力すると時計表示画面になります。 （このとき、Aボタンを押すと12時間表示か24時間表示のどちらかを選択できます） 時計表示画面でBボタンを入力すると通常画面に戻ります。
時間を変更したいとき	時計表示画面でAボタンとCボタンを同時に入力すると時計セット画面が表示されます。 「1.初めに …デジモン誕生の準備」と同様の操作で時間を変更してください。



12時間表示　24時間表示

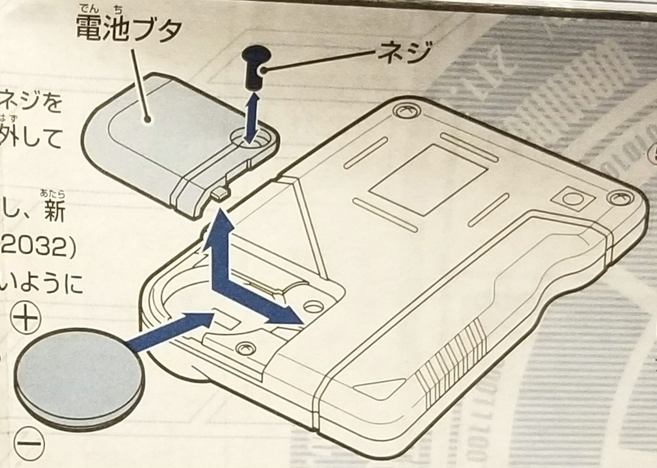
03 電池交換のしかた

●電池がなくなると電池警告マークが表示され、ボタン操作ができなくなります。

●XAIのランプが見えにくくなってきたり、電池警告マークが表示された場合は電池を交換してください。
※コイン電池（CR2032）の交換は保護者の方が行ってください。

電池警告マーク

①図のように本体裏側のネジを外した後、電池ブタを外してください。
②消耗した電池を取り出し、新しいコイン電池（CR2032）1個を＋－を間違えないようにセットします。
③電池ブタを閉じてからネジをしめます。



④電池を交換した後、リセット操作を行ってください。
バンダイマーク画面が表示されますので、Bボタンを押して時計セット画面にし、時計をセットしてください。
⑤時計のセットが終わるとデータロード選択画面が表示されます。
デジモンの育成を続けたい場合はAボタンで「YES」を選択し、Bボタンを入力してデータをロードしてください。育成中のデジモンから再スタートします。
育成中のデータを消して、デジモンを新たに育て始めたい場合は、Aボタンで「NO」選択し、Bボタンを入力してください。デジタマが表示され、新しいデジモンの育成がスタートします。

02 音のON/OFF

通常画面でAボタンとCボタンを同時に入力すると、サウンドON/OFF画面が表示されます。

●「ON」か「OFF」をAボタンで選択、Bボタンで決定します。

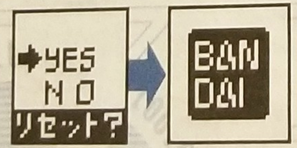
●音を「OFF」にすると呼び出し音が鳴りません。ご注意ください。

サウンドON/OFF画面

05 セーブデータのリセット

Bボタンを押しながらリセットボタンを押すと、データリセット選択画面が表示されます。

●育成中のデータを消して新たにデジモンを育てたい場合は、Aボタンで「YES」を選択し、Bボタンを入力してデータを消去してください。データが消去されるとバンダイマーク画面が表示され、新しく遊び始められます。
●「NO」を選択した場合は、データは消去されずにバンダイマーク画面が表示されます。時計をセットして、データロード選択画面でセーブデータをロードしてから育成を再開してください。

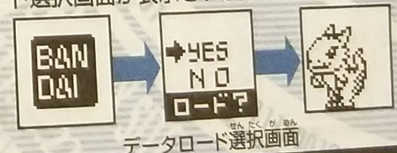


データリセット選択画面

こんなときはリセット操作

●初めて遊ぶ時や電池を交換した時
●本体が強い衝撃を受けるなどで、すべての機能が働かなくなったり、画面の状態がおかしい時

※リセットスイッチはとがった棒や鉛筆、シャープペンの芯などで強く押さないでください。破損する恐れがあります。
※リセットスイッチは上記以外には必要以上に押さないでください。
※リセット操作をした場合は時計をセットした後、データロード選択画面が表示されます。
冒険を続けたい場合はAボタンで「YES」を選択し、Bボタンを入力してデータをロードしてください。
新しく冒険を始めたい場合は、Aボタンで「NO」を選択し、Bボタンを入力して新しく遊び始めてください。



データロード選択画面

データのセーブについて：

ペンデュラムエックスでは、デジモンが進化するごとにデータのセーブを行っています。
電池交換やリセットを行い、セーブデータをロードすると、戦績や勝率、アイテムの所持数などが以前に進化したところまで戻る場合があります。ご了承ください。